

REGULAMENTO

OLIMPÍADA ESCOLAR VIRTUAL VICENTINA

ARTILHEIRO

Cada time tem um goleiro e um artilheiro (jogador de linha). O goleiro lança a bola para o artilheiro, que tem que fazer o gol com apenas 1 toque na bola. Se o artilheiro conseguir fazer o gol, eles trocam de posição e recomeça a brincadeira. Se o artilheiro não conseguir a brincadeira continua até fazer gol e trocar de lugar.

1. O atleta de linha poderá dar somente um toque na bola quando a mesma sair das mãos do goleiro.
2. Caso a bola toque em qualquer jogador adversário antes de ultrapassar o meio da quadra, a equipe terá direito a realizar três toques alternados.
3. A bola lançada pelo goleiro que não ultrapassar o centro da quadra, também dará o direito da equipe de realizar três toques alternados na bola
4. No jogo não existirá escanteio, assim, qualquer bola que sair pela linha de fundo, voltará para o jogo pelas mãos do goleiro.
5. Neste jogo não existe limitações com relação ao espaço de jogo, assim não tendo fora quando a bola ultrapassar as linhas laterais da quadra.
6. O jogador de linha não pode entrar na área do goleiro adversário, caso isso ocorra, a posse de bola será do goleiro.
7. A equipe que ultrapassar o numero limites de toques durante o ataque deverá entregar a posse de bola ao goleiro adversário.
8. No caso de invasão de campo durante a tentativa de intercepção da bola de uma das equipes, a equipe adversária terá o direito de executar o ataque com os três toques alternados.
9. A finalização que acabar sendo realizada no travessão, dará a equipe o direito da cobrança de uma penalidade máxima.
10. O jogo é finalizado quando uma das equipes conseguirem atingir 5 pontos.
11. A bola poderá ser lançada pelo goleiro com as mãos e os pés.



12. A equipe que utilizar as mãos para dominar a bola em qualquer situação do jogo será penalizada, visto que a equipe adversária terá direito a cobrança de uma penalidade.
13. A equipe que atrapalhar a troca dos goleiros da equipe adversária após um gol, será penalizada, pois a posse de bola passará a ser da equipe prejudicada, voltado o jogo das mãos do goleiro.
14. Em um ataque que acabe ocasionando o rebote do goleiro, a equipe atacante poderá realizar um novo ataque com três toques na bola.
15. Em um ataque a equipe poderá dar no máximo três toques.