

# REGULAMENTO

## OLIMPÍADA ESCOLAR VIRTUAL VICENTINA

### TENIS DE MESA

1. A competição será disputada na categoria masculina e feminina.
2. Durante os jogos serão obedecidas às Regras Oficiais vigentes da CBTM (Confederação Brasileira de Tênis de Mesa), <http://www.cbtm.org.br/> salvo os dispostos contidos neste Regulamento Técnico.
3. A partida será disputada na melhor de 3 (três) sets até 11 (Onze) pontos. Um set será vencido pelo atleta que primeiro completar 11 pontos a não ser que ambos os atletas tenham completado 10 pontos, quando o set será vencido pelo atleta que conquistar uma vantagem de 2 pontos de diferença. Com o placar 10-10, a sequência de sacar e receber devem ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque alternado até o fim do jogo.
4. A pontuação correspondente ao resultado de cada partida será:
  - a) 02 (dois) pontos por vitória;
  - b) 01 (um) para a derrota em jogo jogado;
  - c) 00 (zero) para a derrota por W x O ou por jogo não terminado.
5. Os critérios de desempates para classificação, serão nesta ordem:
  - a) Confronto direto (no caso de empate entre dois atletas);
  - b) Saldo de sets nos jogos entre os atletas empatados;
  - c) Saldo de pontos nos jogos entre os atletas empatados;
  - d) Saldo de sets entre todos os jogos do grupo da fase;
  - f) Saldo de pontos entre todos os jogos do grupo da fase;
  - g) Sorteio;



Observações: Utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar mais uma ou mais equipes, passa-se ao 2º critério e assim por diante.

6. É permitido o uso de camisa, shorts, calça de agasalho, saias, tênis e meias de qualquer cor ou cores, exceto que, quando uma bola branca está em uso somente a gola e as mangas da camisa podem ser brancas, e, quando uma bola laranja está em uso, somente àquelas partes podem ser de cor laranja.

6.1. Não será permitido o uso de calça jeans, tergal ou similar.

7. Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos apenas para o 1º jogo da rodada, ficando os demais para o horário programado em tabela.

8. Caso o W x O ocorra o adversário terá seu resultado convertidos em 2 sets x 0, para efeito de pontuação dos(as) demais atletas e o atleta adversário terá seu placar final do jogo como 11x0.

8.1 Caso o W x O ocorra nas fases eliminatórias não será permitida a ascensão de atletas eliminados (as) nas fases anteriores.

8.2 Todos os placares anteriores ao W x O serão revertido para 2 x 0 (melhor de 3 sets), sendo o placar de 11 pontos por set.

9. O sistema de disputa (em todas as fases) será definido pelo Coordenador Técnico do evento e os representantes presentes no congresso técnico, e será levado em consideração o número de atletas inscritos (as).

10. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.