

REGULAMENTO

OLIMPÍADA ESCOLAR VIRTUAL VICENTINA

BETS

O Colégio Vicentino Santa Cruz estará promovendo dentro da Olimpíada Escolar Virtual Vicentina a competição do jogo de Bets. Assim segue abaixo o regulamento que será válido para o desenvolvimento da modalidade

REGULAMENTO DO TORNEIO DE BETS

- 1 – Só poderá participar da competição as duplas que efetuaram a inscrição para a competição da data estipulada pela comissão organizadora.
- 2 – Os tacos serão cedidos pela comissão organizadora, mas caso os atletas queiram utilizar seu próprio taco, os mesmos deverão ser de madeira sendo permitido a largura máxima de 6 (seis) cm e o comprimento e espessura livre, cada dupla deve levar o seu, não podendo ocorrer empréstimos entre as duplas.
- 3 – A bolinha é de borracha e fornecida pela Comissão Organizadora.
- 4 - Para decidir quem começa com os tacos, pode-se tirar “par ou ímpar”, ou “molhado ou seco” (onde um dos participantes molha um lado do taco e deixa o outro lado seco, cada time escolhe se quer molhado ou seco, e joga-se o taco para cima para saber quem começa).
- 5 – O jogo termina em 14 pontos, contados de 1 em 1 pontos, quem pegar vitória marca 14 pontos.
- 6 – Vitória será quando o rebatedor pegar a bolinha no alto e gritar “VITÓRIA” sem deixar cair no chão, se não gritar segue o jogo.
- 7 – A casinha consistirá de tripé de madeira ou garrafa pet, que ficará atrás do rebatedor, sendo que qualquer ocasião que a bolinha atingir a casinha e derrubar, a dupla adversária entrega o bets.

- 8 – O que será queimado sempre será a casinha e nunca o adversário, devendo o rebatedor permanecer como bets dentro do círculo para não ser queimado.
- 9 – Não poderá ameaçar jogar e não haverá meia jogada, quando a bolinha parar no meio do campo, deverá o lançador buscá-la e quem estiver como rebatedor não poderá rebatê-la, pois se rebater perderá o bets.
- 10 – Três rebatidas para trás deverá entregar o bets para a outra dupla.
- 11 – Se o mesmo rebatedor rebater mais de uma vez no mesmo arremesso perderão bets.
- 12 – Se rebater bolinha parada perde o bets.
- 13 – O rebatedor poderá dar no máximo três passos para preparar melhor a rebatida.
- 14 – Se a casinha cair em qualquer situação perderá o bets, salvo por forças da natureza (vento).
- 15 – O lançador poderá ultrapassar o campo quando para ajudar na recuperação da bolinha, podendo derrubar a casinha de qualquer local.
- 16 - Se a bola rebatida cair em local de difícil acesso, a dupla de rebatedores só poderá marcar pontos até que a outra dupla grite “bolinha perdida” e haja claro, comum acordo quanto à dificuldade de acesso. Caso a dupla de defesa grite “bolinha perdida” automaticamente dará 4 pontos a equipe adversária e o jogo segue normalmente com outra bolinha.
- 17 – Completados 14 pontos, a dupla deverá cruzar os bets no meio do campo.
- 18 – O sistema de chaves serão chaves simples podendo haver repescagem dos campeões para disputa do terceiro colocado.
- 19 – Sempre que for exigir pausa do jogo deverão solicitar diretamente ao juiz da partida.
- 20 – Todas as regras deste regulamento deverão ser aplicadas pelos juízes das partidas e em caso de dúvidas deverão parar a partida imediatamente e sanar junto a Comissão Organizadora.



Província Brasileira da Congregação das
Irmãs Filhas da Caridade de São Vicente de Paulo

Colégio Vicentino Santa Cruz

Educação Infantil, Ensino Fundamental e Ensino Médio.

- 21 – A premiação será para a dupla vencedora, para o segundo e terceiro colocados.
- 22 – Todos os participantes serão considerados conhecedores deste regulamento.
- 23 – A Comissão Organizadora é soberana para decidir qualquer assunto.